

# "Giornata dello Sport"

## Indice:

### 1. Programma "Giornata dello sport"

- Descrizione ed obiettivi del progetto
- Data, luogo e orari

### 2. Organizzazione dell'evento

- Divisione delle classi e squadre
- Accoppiamenti sfide
- Il Club ReadyGo
- Lezioni del club ReadyGo

### 3. Dettaglio delle attività

- Descrizione delle attività (con dettagli di tempi, materiali necessari, modalità di svolgimento)

### 4. Programma orario

- Orari per quarte e quinte
- Orari per le terze

### 5. Indicazioni per insegnanti e accompagnatori

- Orari e rotazioni degli insegnanti
- Orari mensa classi terze
- Linee guida per la gestione delle attività
- Sicurezza

### 6. Indicazioni per gli studenti

- Consigli e regole per gli studenti

### 7. Conclusioni

- Premiazione
- Ringraziamenti e feedback

# Programma "Giornata dello Sport"

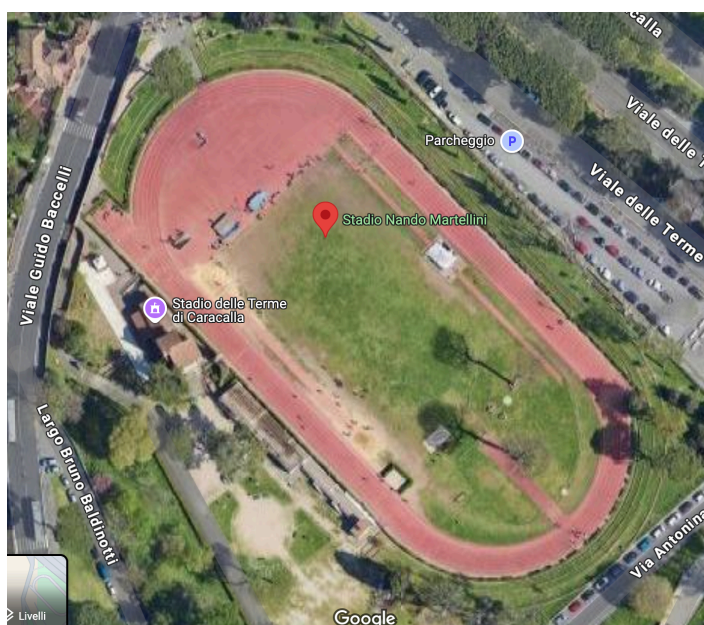
---

## 1. Introduzione

**Descrizione ed obiettivi del progetto:** La "Giornata dello Sport" è un'iniziativa dell'IC Elsa Morante di Roma, pensata per promuovere l'attività fisica tra i bambini delle classi terze, quarte e quinte della scuola primaria, favorendo la cooperazione, il gioco di squadra e la competizione sana. Gli studenti dei tre plessi avranno la possibilità di partecipare a diverse attività sportive in un contesto stimolante e divertente. E' Un progetto di ampio respiro che si fonda su un lavoro di preparazione delle classi. Vede coinvolti i docenti e gli istruttori del Club ReadyGo per alcuni mesi prima dell'evento finale.

### Data e luogo:

- Data: 22 maggio 2025
- Luogo: Stadio Nando Martellini, campo di atletica, Largo delle vittime del terrorismo, 1, 00153 Roma RM



### Orari:

- Quarte e Quinte: 9:00 - 12:00
- Terze: 12:00 - 14:00

---

## 2. Organizzazione dell'evento

### Divisione delle classi:

- Le classi saranno suddivise in due gruppi, ognuna composta da massimo 10-11 bambini, a seconda del numero di alunni. Questo garantirà un'equa partecipazione e competizione tra le classi.

**Quarte (max 20 alunni per classe):** Ogni classe di quarta sarà divisa in 2 squadre, che affronteranno altre squadre dello stesso livello. Di seguito le suddivisioni:

4A Franchetti:

|           |           |
|-----------|-----------|
| SQUADRA 1 | SQUADRA 2 |
|-----------|-----------|

4B Franchetti:

|           |           |
|-----------|-----------|
| SQUADRA 3 | SQUADRA 4 |
|-----------|-----------|

4C Franchetti:

|           |           |
|-----------|-----------|
| SQUADRA 5 | SQUADRA 6 |
|-----------|-----------|

4A Giardinieri:

|           |           |
|-----------|-----------|
| SQUADRA 7 | SQUADRA 8 |
|-----------|-----------|

4B Giardinieri:

|           |            |
|-----------|------------|
| SQUADRA 9 | SQUADRA 10 |
|-----------|------------|

4A Quattro Novembre:

|            |            |
|------------|------------|
| SQUADRA 11 | SQUADRA 12 |
|------------|------------|

**Quinte (20-22 alunni per classe):** Ogni classe di quinta sarà divisa in 2 squadre. In ogni caso, il numero complessivo di squadre sarà il più equilibrato possibile. Di seguito le suddivisioni:

5A Franchetti:

|            |            |
|------------|------------|
| SQUADRA 13 | SQUADRA 14 |
|------------|------------|

5B Franchetti:

|            |            |
|------------|------------|
| SQUADRA 15 | SQUADRA 16 |
|------------|------------|

5A Giardinieri:

|            |            |
|------------|------------|
| SQUADRA 17 | SQUADRA 18 |
|------------|------------|

5A Quattro Novembre:

|            |            |
|------------|------------|
| SQUADRA 19 | SQUADRA 20 |
|------------|------------|

### **Accoppiamenti Sfide:**

- **Accoppiamento A: squadra 1 vs squadra 11**
- **Accoppiamento B: squadra 2 vs squadra 7**
- **Accoppiamento C: squadra 3 vs squadra 10**
- **Accoppiamento D: squadra 4 vs squadra 12**
- **Accoppiamento E: squadra 5 vs squadra 9**
- **Accoppiamento F: squadra 6 vs squadra 6**
- **Accoppiamento G: squadra 13 vs squadra 19**
- **Accoppiamento H: squadra 14 vs squadra 18**
- **Accoppiamento I: squadra 15 vs squadra 20**
- **Accoppiamento J: squadra 16 vs squadra 17**

**Terze:** Ogni classe di terza sarà divisa in due gruppi (squadra rossa e squadra verde), che si sfideranno.

## **Il Club ReadyGo:**

- L'associazione ReadyGo è un'associazione sportiva culturale presente da oltre 30 anni. I loro insegnanti si occuperanno di formazione per le classi terze, supporto per l'organizzazione dell'evento, fornitura dei materiali sportivi e di supporto per la gestione delle attività sportive.
  - L'associazione ReadyGo effettuerà lezioni formative alle classi terze dell'IC Elsa Morante nei seguenti giorni:
    - 3B Franchetti: giovedì 27 marzo 14,20-16,20
    - 3A Franchetti: venerdì 4 aprile 14,20-16,20
    - 3A IV Novembre: lunedì 7 aprile 14,00-16,00
    - 3C Franchetti: martedì 8 aprile 12,20-13,20
    - 3A Giardinieri: giovedì 3 aprile 10,00-11,00
    - 3B Giardinieri: giovedì 3 aprile 11,00-12,00
- 

## **3. Dettaglio delle attività**

Ogni attività avrà una durata di 15 minuti, con 3 minuti di spostamento per passare da un'attività all'altra. Ogni gruppo (squadra A-B) parteciperà a 10 attività per le quarte e quinte, mentre le terze parteciperanno a 6 attività. Le attività sono le seguenti:

### **1. Velocità sui 50 metri**

- Obiettivo: Valutare la velocità dei partecipanti sui 50 metri.
- Materiale: Coni per delimitare il percorso, cronometro.
- Descrizione: Ogni bambino correrà individualmente sui 50 metri.

- Correranno 5 bambini per gruppo alla volta, verrà misurata la velocità dell'alunna e dell'alunno con il tempo migliore di ogni gruppo.

## **2. Corsa a staffetta coi sacchi sui 50 metri**

- Obiettivo: Rafforzare la cooperazione e la velocità.
- Materiale: Sacchi per la corsa, cronometro.
- Descrizione: Quattro squadre da 5 alunni correranno a staffetta con i sacchi sui 50 metri contemporaneamente, cambiando ogni 10 metri. Vincerà la squadra che taglierà il traguardo nel minor tempo.

## **3. Percorso a staffetta a ostacoli**

- Obiettivo: Sviluppare abilità motorie e di coordinazione.
- Materiale: Coni, ostacoli vari.
- Descrizione: ognuna delle quattro squadre da 5 componenti dello stesso gruppo affronterà il percorso a ostacoli, passando il testimone al compagno successivo.
- Quando una squadra avrà terminato il percorso, partirà un'altra. Vincerà la squadra che taglierà il traguardo nel minor tempo.
- Il testimone sarà rappresentato da un "battimani".

## **4. Tiro alla fune**

- Obiettivo: Stimolare la forza di gruppo.
- Materiale: Fune lunga.
- Descrizione: Due squadre (metà per parte) dello stesso gruppo tireranno la fune in direzione opposta per vedere quale squadra prevale.
- Le due squadre che vinceranno la semi-finale, si sfideranno in finale per decretare la squadra vincente.

## **5. Lancio del vortex**

- Obiettivo: Migliorare la precisione e la forza nel lancio.
- Materiale: Vortex.
- Descrizione: Ogni bambino lancia il vortex, cercando di ottenere la massima distanza.
- Verranno misurati i lanci dell'alunna e dell'alunno che in ciascun gruppo avranno lanciato ad una maggiore distanza il vortex.

## **6. Assalto al castello**

- Obiettivo: Promuovere il gioco di squadra e la strategia.
- Materiale: Palloni morbidi, rulli da pilates in schiuma.
- Descrizione: Un giocatore cerca di proteggere un "castello" (tubo), mentre gli altri cercano di abbatterlo più volte possibile entro i 2 minuti. Si sfideranno 4 squadre dello stesso gruppo contemporaneamente.

## **7. Mini-baseball**

- Obiettivo: Migliorare la coordinazione occhio-mano.
- Materiale: Palle morbide, cerchi.
- Descrizione: Ogni squadra (metà gruppo) si sfida nel gioco del mini-baseball, vincerà la squadra che al termine della partita avrà effettuato più punti.

## **8. Palla prigioniera**

- Obiettivo: Stimolare la velocità, il movimento e il gioco di squadra.
- Materiale: Pallone.
- Descrizione: Ogni squadra cerca di eliminare i membri dell'altra squadra lanciando il pallone.

#### **9. Campo da palla rilanciata (1 di 2)**

- Obiettivo: Allenare il riflesso e la prontezza.
- Materiale: Palloni.
- Descrizione: Le squadre si sfidano cercando di raggiungere un set (15 punti) prima degli avversari.

#### **10. Campo da palla rilanciata (2 di 2)**

- Obiettivo: Allenare il riflesso e la prontezza.
- Materiale: Palloni.
- Descrizione: Le squadre si sfidano cercando di raggiungere un set (15 punti) prima degli avversari.

---

#### **4. Programma orario:**

##### **Quarte e quinte:**

- **Totale classi:** 10
- **Classi 4°:** 6 classi
- **Classi 5°:** 4 classi
- **Ogni classe sarà divisa in due squadre**
- **Attività:** 10 attività, ognuna di 15 minuti.
- **Fasi di gioco:** Ogni squadra gioca contro una squadra di plesso diverso nelle 10 attività, ogni 15 minuti.

---

##### **Struttura del Programma Orario quarte e quinte:**

- 8.20 ritrovo a scuola
- 8.30 partenza dal proprio plesso
- Dalle ore 9,00 alle ore 11,30:



| Orario | 50m | Sacchi | Osta<br>coli | Vortex | Fune | Castello | base<br>ball | P. Ril. 1 | P. Ril. 2 | P. Prig. |
|--------|-----|--------|--------------|--------|------|----------|--------------|-----------|-----------|----------|
| 9,00   | A   | B      | C            | D      | E    | F        | G            | H         | I         | J        |
| 9,15   | B   | C      | D            | E      | F    | G        | H            | I         | J         | A        |
| 9,30   | C   | D      | E            | F      | G    | H        | I            | J         | A         | B        |
| 9,45   | D   | E      | F            | G      | H    | I        | J            | A         | B         | C        |
| 10,00  | E   | F      | G            | H      | I    | J        | A            | B         | C         | D        |
| 10,15  | F   | G      | H            | I      | J    | A        | B            | C         | D         | E        |
| 10,30  | G   | H      | I            | J      | A    | B        | C            | D         | E         | F        |
| 10,45  | H   | I      | J            | A      | B    | C        | D            | E         | F         | G        |
| 11,00  | I   | J      | A            | B      | C    | D        | E            | F         | G         | H        |
| 11,15  | J   | A      | B            | C      | D    | E        | F            | G         | H         | I        |

- 11,30 premiazione

### **Struttura programma orario terze:**

Le 6 classi (3A F, 3B F, 3C F, 3A IVN, 3A G, 3B G) vengono divise in 2 gruppi per classe, e quindi ogni classe si sfida solo con le sue due squadre A e B.

- Ore 10,30 pranzo al sacco
- Ore 11,30 partenza dal plesso
- Dalle 12,00 alle 13,30

| orario | 50m    | Sacchi | Vortex | Fune   | P. Ril. | P. Prig |
|--------|--------|--------|--------|--------|---------|---------|
| 12,00  | 3A F   | 3B F   | 3C F   | 3A IVN | 3A G    | 3B G    |
| 12,15  | 3B F   | 3C F   | 3A IVN | 3A G   | 3B G    | 3A F    |
| 12,30  | 3C F   | 3A IVN | 3A G   | 3B G   | 3A F    | 3B F    |
| 12,15  | 3A IVN | 3A G   | 3B G   | 3A F   | 3B F    | 3C F    |
| 13,00  | 3A G   | 3B G   | 3A F   | 3B F   | 3C F    | 3A IVN  |
| 13,15  | 3B G   | 3A F   | 3B F   | 3C F   | 3A IVN  | 3A G    |

- Ore 13,30 premiazione

---

## 5. Indicazioni per insegnanti e accompagnatori

Ogni insegnante è invitato a partecipare all'evento. In alcune stazioni, sarà necessario il supporto per "arbitraggio" e segnare punti.

### **Linee Guida per la gestione delle attività:**

- Coloro che supporteranno per la gestione delle attività, riceveranno informazioni e materiale necessario per raccogliere tempi e/o punteggi per l'attività che supervisioneranno.

### **Sicurezza**

- Sul campo sarà presente un kit da primo soccorso con: cerotti, disinfettante, bende e ghiaccio. Per qualsiasi comunicazione su eventuali infortuni o astensioni da attività, inviare una mail a [gianmarco.orlando@icelsamorante.edu.it](mailto:gianmarco.orlando@icelsamorante.edu.it)

---

## 6. Indicazioni per gli studenti e famiglie

- Indossare scarpe sportive e abbigliamento comodo.
  - Bere acqua durante le pause.
  - Si consiglia di mettere protezione solare nelle zone esposte.
  - Si consiglia di indossare un cappellino con visiera.
  - Si consiglia di portare un asciugamano ed un cambio per il rientro a scuola.
  - Si consiglia una colazione sana.
  - Comportamento rispettoso verso tutti i compagni e gli insegnanti.
  - Le famiglie potranno assistere all'evento dagli spalti dello stadio.
-

## **7. Conclusioni**

La giornata si propone di promuovere l'attività fisica in modo divertente, rafforzando il senso di comunità e il fair play tra i bambini. Sarà un evento che i ragazzi ricorderanno come un'esperienza educativa e piacevole. I bambini saranno tutti premiati con una medaglia.