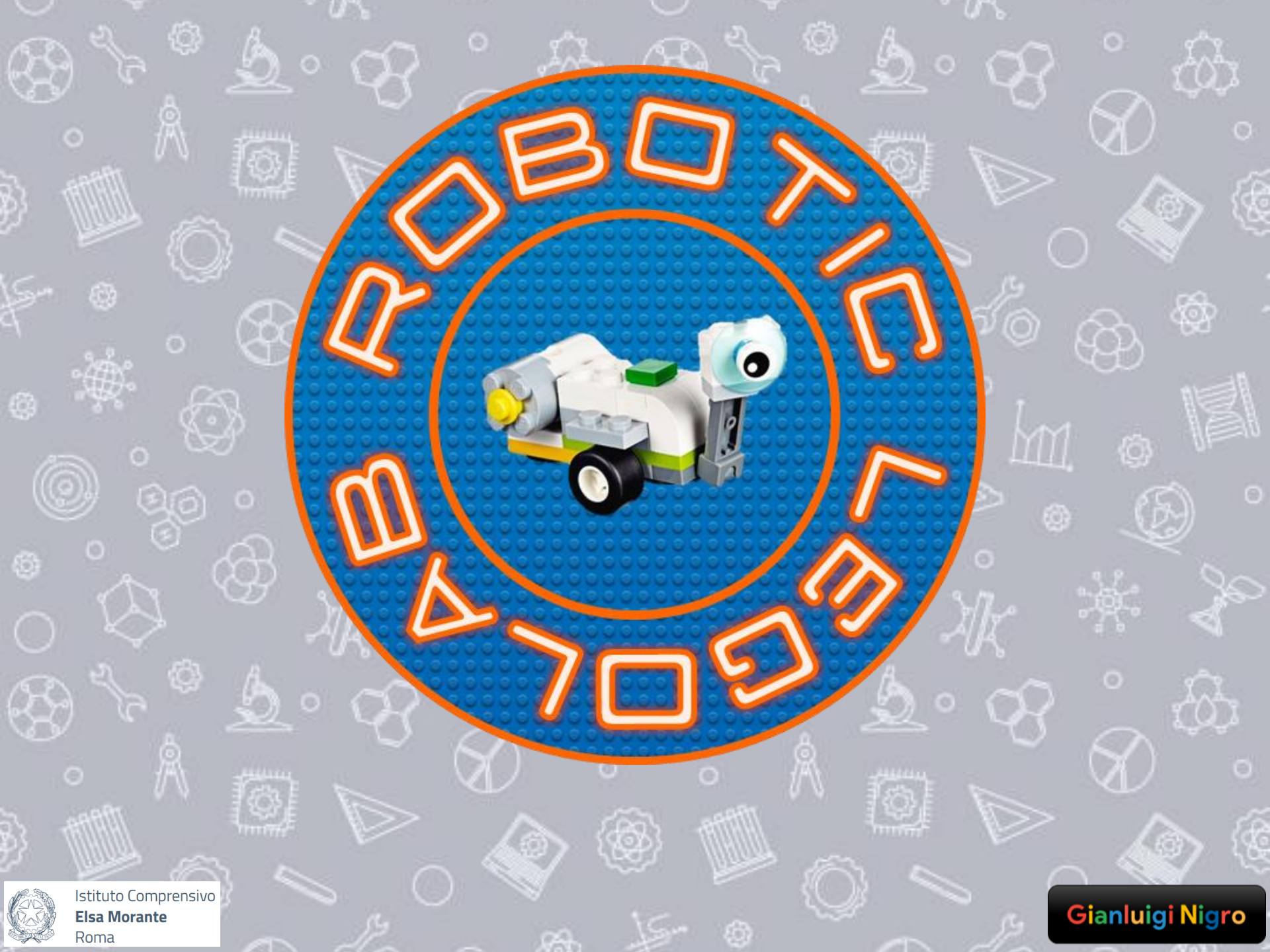
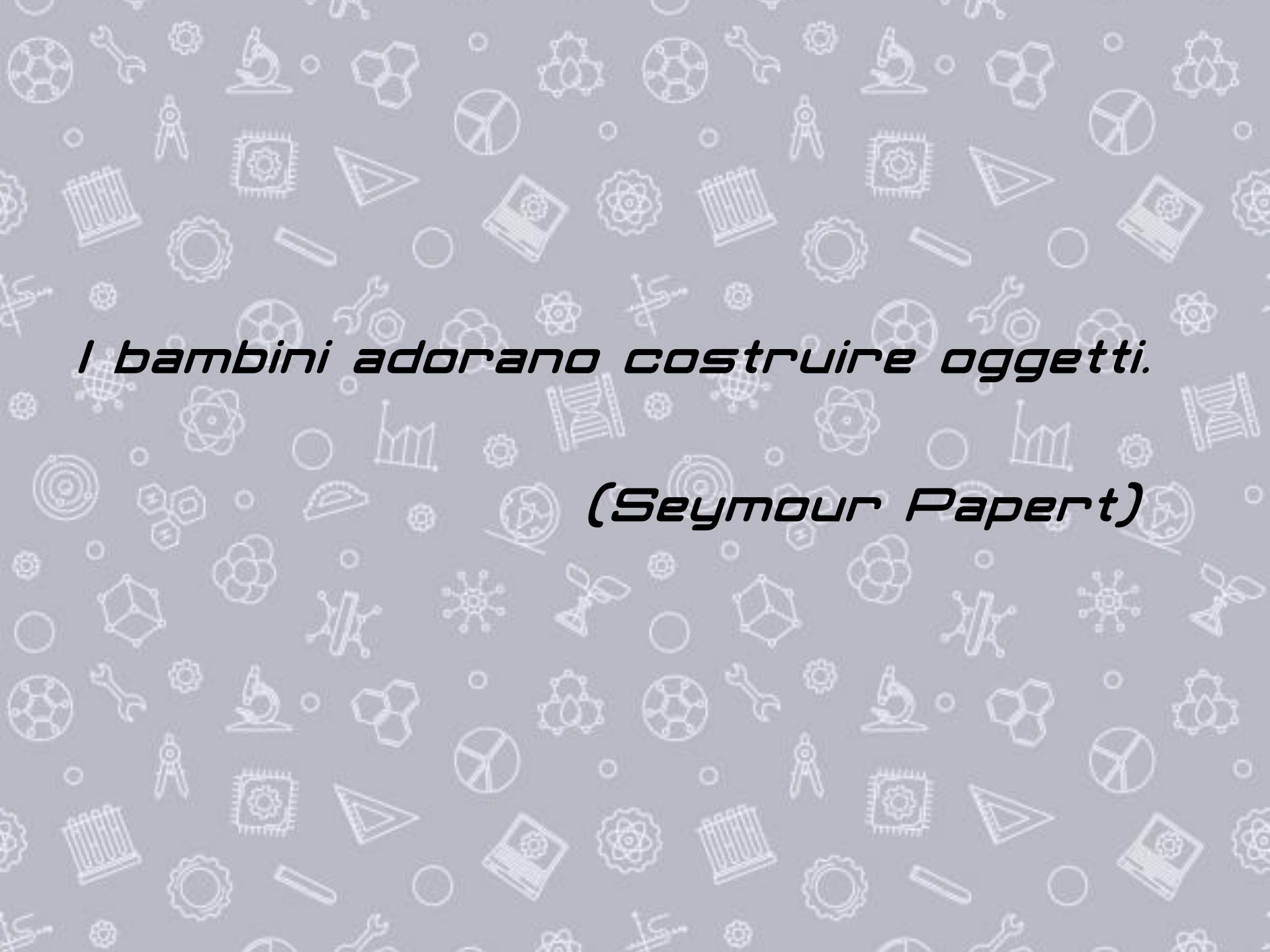






I bambini adorano costruire oggetti.

(Seymour Papert)

Il



è un laboratorio di robotica educativa

finalizzato all'apprendimento delle discipline



attraverso l'utilizzo di

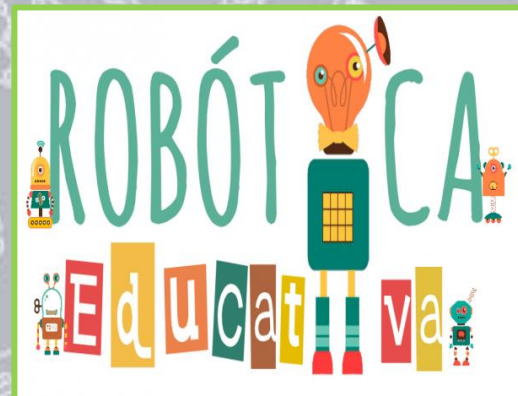
costruzioni interattive



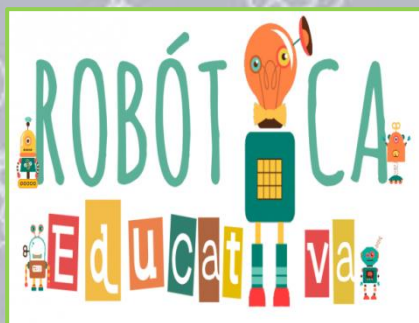
e di un'interfaccia

di programmazione semplice e intuitivo.

Cos'è la



I robot sono ***oggetti reali tridimensionali*** che si muovono e che possono emulare il comportamento umano/animale e rivestono un ruolo importante nell'***immaginario*** di bambini e ragazzi.



Costruzione

di

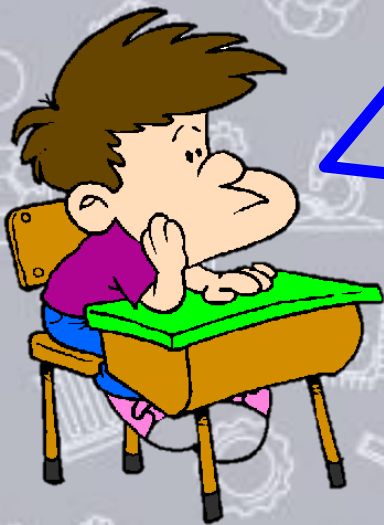
Programmazione



Modello didattico



Dinamiche laboratoriali



Struttura del laboratorio

Il laboratorio, avvalendosi del set Spike Essential linea LEGO® Education, si articolerà in 25 sessioni di durata pari a circa 1,5 h. suddivisi in 3 moduli:

MODULO 1
CODING
(5 h.)

MODULO 2
PROGETTI
“DISCOVERY”
(2 h.)

MODULO 3
PROGETTI
“CHALLENGE”
(18 h.)

Gli strumenti didattici





Gianluigi Nigro

Education Project Manager

g.nigro69@gmail.com

 **338-8310492**



Gianluigi Nigro

Education Project Manager

g.nigro69@gmail.com

 **338-8310492**



Gianluigi Nigro

Education Project Manager

g.nigro69@gmail.com

 **338-8310492**



Gianluigi Nigro

Education Project Manager

g.nigro69@gmail.com

 **338-8310492**